

```

нэг бүрчлэн шалгах аас сэргийлнэ
} //end while
} //end while
for (j=1; j<= n; j++) // олонлогт үлдсэн тоонууд
буюу анхны тоонуудыг хэвлэх
if (ok [ j ]) cout<< j<<" "; //массивын элементийн
дугаар нь ээлжит тоог илтгэнэ
} //end main

```

Дүгнэлт

Дэвшүүлсэн бодлогыг бодох алгоритмыг массив ашиглан шийдсэнээр уг алгоритмыг зөвхөн олонлог төрлийн хувьсагчийн хувьд ашигладаг гэсэн өрөөсгөл ойлголтыг үгүйсгэж, илүү олон элемент агуулах өгөгдлийн нийлмэл төрлүүдийн тусламжтай программчлах нь алгоритмын үнэт чанарыг илүү тодорхой гаргаж өгнө.

Тавигдсан бодлогыг массив ашиглан шийдсэнээр 255 хүртэлх тоонд хязгаарлагдах биш массивын элементийн тоотой тэнцүү өөрөөр хэлбэл 30000 хүртэлх тоонуудаас анхны тоонуудыг нь уг алгоритмын тусламжтай олох боломжийг бүрдүүлж байна.

Аливаа программчлал нь хязгаарлагдмал нөөц (санах ой гэх мэт) дээр хийгддэг тул цаашид өгөгдлийн динамик бүтцийг ашиглан шийдвэл илүү үр дүн үзүүлэх боломжтой юм.

POLICY ANALYSIS AND SOLUTIONS TO FIND SEQUENTIAL PRIME NUMBERS.

Abstract

In the framework of Informatics and Algorithm programming lesson which reflected on the curriculum of secondary school and university, prime related problems and algorithms contain the dominant percent of total problems and algorithms. In this way, prime related problems and algorithms are used as a basis during the process of founding multi-task programming. Therefore, this article considers the prime related one problem and its solution of The Sieve of Eratosthenes algorithm. Furthermore, the aim was set for improving and revising one code written by the Pascal programming based upon document facts and analyzing process.

Зохиогчийн тухай

Дамдинсүрэнгийн Бүрэн-Арвижих, МУИС – ийн Ховд дахь салбар сургуулийг 2001 онд математик мэдээлэл зүйн багш мэргэжлээр төгссөн, Боловсрол судлалын магистр зэрэгтэй. Ховд их сургуулийн Байгалийн шинжлэл, технологийн сургуулийн Математик, мэдээлэл зүйн тэнхимд 20 дахь жилдээ багшаар ажиллаж байна. Боловсролд мэдээлэл харилцааны технологийг нэвтрүүлэх арга зүйн чиглэлээр судалгаа хийдэг

Ашигласан ном

1. Гармаа.Д. (2009). Алгоритмчлал ба программчлал. Улаанбаатар.
2. Чойжоованчиг.Л, Цэдэвсүрэн.Д, & Хатанхангай.Ц. (2005). Мэдээлэл зүйн практикум. Улаанбаатар.
3. Wikipedia. (2016). Retrieved from Sieve of Eratosthenes: https://en.wikipedia.org/wiki/Sieve_of_Eratosthenes#cite_note-horsley-1